

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Министерство образования и науки Чеченской Республики
МУ «Шаройский районный отдел образования»
МБОУ «СОШ с.Шарой»

РАССМОТРЕНО

на заседании МО



Джангуразов Р.Б.
Пр№1 от «31» 08 2023 г.

СОГЛАСОВАНО

Зам. директора по ВР



Муцагова Л.У.

от «31» 08 2023 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

**курса внеурочной деятельности по физической культуре «Играем в
шахматы»**

для обучающихся 5 – 6 классов

Составитель: Мусалов Х.М.
учитель физической культуры

Шарой 2023 год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

ЦЕЛЬ ПРОГРАММЫ:

Создание условий для личностного и интеллектуального развития учащихся, формирования общей культуры и организации содержательного досуга посредством обучения игре в шахматы.

ЗАДАЧИ:

Обучающие:

- познакомить с элементарными понятиями шахматной игры;
- помочь овладеть приемами тактики и стратегии шахматной игры;
- научить воспитанников играть шахматную партию с записью;
- обучить решать комбинации на разные темы;
- обучить учащихся самостоятельно анализировать позицию, через формирование умения решать комбинации на различные темы;
- научить детей видеть в позиции разные варианты.

Развивающие:

- развивать фантазию, логическое и аналитическое мышление, память, внимательность, усидчивость;
- развивать интерес к истории происхождения шахмат и творчества шахматных мастеров;
- развивать способность анализировать и делать выводы;
- способствовать развитию творческой активности;
- развивать волевые качества личности.

Воспитательные:

- воспитывать уважения к партнёру, самодисциплину, умение владеть собой и добиваться цели;
- сформировать правильное поведение во время игры;
- воспитывать чувство ответственности и взаимопомощи;
- воспитывать целеустремлённость, трудолюбие.

ЛИЧНОСТНЫЕ И МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные:

- Алекватно оценивать свое поведение и поведение окружающих.
- Формировать уважительное отношение к иному мнению.
- Учиться понимать свою роль, развивать самостоятельность и ответственность.
- Развивать навыки сотрудничества со взрослыми и сверстниками.

Учиться относиться бережно к материальным и духовным ценностям.

Метапредметные:

- Осваивать начальные формы познавательной и личностной рефлексии.
- Учиться использовать знако-символические средства представления информации.

- Использовать различные способы поиска информации на заданную на кружке тему.
- Собирать и обрабатывать материал, учиться его передавать окружающим разными способами.
- Овладевать логическими действиями, устанавливать аналогии, строить рассуждения, овладевать новыми понятиями.
- Овладевать начальными сведениями об изучаемом объекте (шахматах)
- Учиться работать в информационной среде по поиску данных изучаемого объекта.
- Активно использовать речевые средства в процессе общения с товарищами во время занятий.
- Учиться слушать собеседника, напарника по игре, быть сдержанным, выслушивать замечания и мнение других людей, излагать и аргументировать свою точку зрения.
- Учиться договариваться о распределении функций и ролей в совместной деятельности.
- Овладевать способностью принимать и сохранять цели и задачи занятия.
- Находить способы решения и осуществления поставленных задач.
- Формировать умение контролировать свои действия.
- Учиться понимать причины успеха и неуспеха своей деятельности.

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА

5 класс

Введение. Немного истории

История шахмат, их эволюция. Многовековой опыт и культурное наследие игры.

Шахматная доска и шахматное войско

Шахматная доска. Знакомство с шахматной доской. Понятие поля, горизонтали, вертикали, диагонали. Названия вертикалей и горизонталей, полей. Центр шахматной доски, центральные поля. Края доски.

Начальная расстановка фигур на доске. Знакомство с шахматной армией. Названия шахматных фигур, начальная расстановка на доске.

Ходы фигур и пешек

Ходы и взятия шахматных фигур и пешек.

Король: ходы и взятия королем. Задачи-лабиринты на знания правил ходов короля. Задачи на взятие всех фигур соперника своими за минимальное количество ходов.

Ладья: ходы и взятия. Задачи на взятие всех фигур соперника своей ладьей за минимальное количество ходов. Задачи-лабиринты с целью добраться ладьей до определенной клетки с особыми условиями (например, запрет на ходы на определенные поля).

Стон: ходы и взятия слоном. Задачи на поиск кратчайшего пути при передвижении слона с одного поля на другое.

Ферзь: ходы и взятия. Задачи на взятия фигур соперника ферзем.

Конь: ходы и взятия. Задачи-лабиринты на поиск оптимального маршрута при перемещении коня с одного поля на другое.

Пешка: ход и взятие пешкой. Отличие пешки от остальных фигур. Тематические задачи на закрепление темы.

Цель шахматной игры

Шах. Понятие шаха. Гри способа защиты от шаха. Задачи на поиск эффективного шаха либо способа защиты от него. Вскрытый шах, его отличие от простого шаха, его опасность для защищающейся стороны.

Двойной шах как разновидность вскрытого шаха.

Мат: определение, примеры, простейшие конструкции. Отличие шаха от мата. Решение тематических задач.

Необычные ходы шахматных фигур и пешек

Сложные правила перемещений шахматных фигур и пешек. Превращение пешки в ферзя и другие фигуры. Рокировка, правило выполнения, случаи,

когда рокировка невозможна. Взятие на проходе.

Ничья

Все варианты, при которых в шахматной партии фиксируется ничья. Пат как одна из разновидностей ничьей. Недостаток материала для матования (например, король и конь против одинокого короля противника). Троекратное повторение позиции. Вечный шах как частный случай троекратного повторения. Правило пятидесяти ходов и предложение ничьей.

Запись ходов партии и относительная ценность шахматных фигур

Шахматная нотация, правила записи. Применение шахматной нотации на примере приведенной шахматной партии. Виды нотации: короткая и длинная. Знаки, используемые для комментирования шахматной партии и оценки шахматной позиции. Ценность шахматных фигур.

Элементарные шахматные приемы

Вилка: определение, примеры применения вилки.

Связка: определение, тематические примеры применения связки.

6 класс

Стадии партии

Дебют (начало игры). Определение, виды дебютов, примеры открытых, полуоткрытых, закрытых дебютов. Основные принципы игры в начале партии, типичные ошибки начинающих. Значение захвата центра доски в дебюте. Популярные ловушки в дебюте: «детский» и «дурацкий» маты. Примеры ловушек в открытых дебютах.

Миттельшпиль (середина игры). Определение, отличие от дебюта. План в миттельшпиле, виды планов. Разбор возможных планов на примерах тематических партий.

Эндшпиль (окончание игры). Определение, виды эндшпилей.

Мат однокому королю и разнообразие матовых конструкций

Базовые приемы и алгоритмы матования одинокого короля. Типовые матовые конструкции.

Линейный мат: определение и теоретический разбор.

Мат ферзем: определение и теоретический разбор.

Мат ладьей: определение и теоретический разбор.

Мат двумя слонами: определение и теоретический разбор.

Разнообразие матовых конструкций. Различные виды матовых финалов. Шаблоны матовых финалов и открытие новых шаблонов.

Игра в турнирах

Шахматный этикет. Правила и нормы поведения за шахматной доской. Шахматные звания. Разновидности шахматных игр. Шахматные турниры. Шахматные звания и рейтинги.

Время для проведения турниров

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

Номер раздела, темы	5 класс			Планируемые сроки	
	Название разделов и тем	Количество часов	Всего	теоретические	практические
<i>Введение. Немного истории (1ч)</i>					
1	История шахмат	1	1		
<i>Шахматная доска и шахматное войско (2ч)</i>					
2	Шахматная доска	1	1		
3	Начальная расстановка фигур на доске	1	1		
<i>Ходы фигур и пешек (7ч)</i>					
4	Король — самая важная фигура. Ходы и взятия короля	1	1		
5	Ладья — тяжелая артиллерия. Ходы и взятия ладьи	1	1		
6	Как ходит слон: ходы и взятия	1	1		
7	Сила ферзя. Ходы и взятия ферзя	1	1		
8	Ходы и взятия коня	1	1		
9	Правила ходов и взятия пешки	1	1		
10	Взятия фигурами и пешками. Повторение изученного материала в главе 2 «Ходы фигур и пешек»	1	1		

Цель шахматной игры(4 ч)

11	Шах, способный защитить от шаха	1	1		
12	Вскрытый шах. Как защититься от вскрытого шаха. Повторение всей темы «Шах»	1	1		
13	Мат. Определение, простейшие примеры	1	1		
14	Закрепление темы «Мат». Решение задач в классе	1	1		
<i>Небычные ходы шахматных фигур и пешек (4 ч)</i>					
15	Превращение пешки в ферзя и в другие фигуры	1	1		
16	Рокировка. Случаи, когда невозможно сделать рокировку	1	1		
17	Взятие на проходе	1	1		
18	Рокировка, взятие на проходе и превращение пешки в ферзя: повторение. Самостоятельная работа по этим трем темам	1	1		
<i>Ничья (5 ч)</i>					
19	Пат. Определение, примеры, отличие от матов	1	1		
20	Недостаток материала для достижения победы (матов)	1	1		
21	Троекратное повторение позиции. Вечный шах	1	1		
22	Повторение темы «Троекратное повторение позиции». Правило пятидесяти ходов и предложение ничьей	1	1		
23	Повторение темы «Ничья»		1		
<i>Запись ходов партии и относительная ценность шахматных фигур (4 ч)</i>					
24	Шахматная нотация. Короткая и длинная нотации. Примеры записи шахматных партий	1	1		
25	Игровой день. Игра с записью партий с помощью короткой или длинной нотации	1	1		
26	Ценность шахматных фигур	1	1		

27	Проверочная работа по темам «Шахматная нотация», «Ценность шахматных фигур»	1		1	
----	---	---	--	---	--

Элементарные шахматные приемы (6 ч)

28	Вилка. Определение, примеры применения на практике	1		1	
29	Связка. Определение, примеры применения на практике	1		1	
30	Самостоятельная работа по темам «Вилка» и «Связка»	1		1	
31	Разбор самостоятельной работы.	1	1		
32	Подготовка китоговой контрольной работе и разбор типовых примеров.	1		1	
33	Итоговая контрольная работа за учебный год.	1		1	
34	Итоговый урок	1		1	

Название разделов и тем

6 класс

Количество часов			Планируемые сроки
всего	теоретические	практические	

Стадии партии (7 ч)

1	Три стадии шахматной партии. Что такое дебют?	1	1	
2	Грубые ошибки в дебюте. «детский» и «дурацкий» маты. Игра в паре 10—15 ходов с последующей оценкой позиции после дебюта	1		1
3	Популярные ловушки, возникающие в известных открытых дебютах (русская,итальянская, испанская партии)	1		1
4	Миттельшпиль — середина игры. Какие бывают планы в миттельшпиле. Игра в паре	1		1

5	Игра в паре с последующим анализом тренера	1		1	
6	Эндшпиль. Связь окончаний с другими стадиями игры	1		1	
7	Самостоятельная работа на тему «Три стадии шахматной партии»	1		1	
<i>Мат однокомандообразие матовых конструкций (10 ч)</i>					
8	Линейный мат	1		1	
9	Техника матования ферзем однокомандо	1	1		
10	Техника матования ладьей однокомандо короля	1		1	
11	Повторение изученного материала. Мат ферзем, ладьей, линейный мат	1		1	
12	Мат двумя слонами однокоманду королю	1		1	
13	Самостоятельная работа на тему «Мат однокоманду королю»	1		1	
14	Разнообразие матовых конструкций	1		1	
15	Закрепление темы «Разнообразие матовых конструкций»	1		1	
16	Игровое занятие. Игра всем классом с учителем. Последующий разбор партии Весь изученный ранее материал	1		1	
17	Конкурс по решению задач по изученным темам	1		1	
<i>Игра в турнирах (16 ч)</i>					
18	Шахматный этикет	1	1		
19	Шахматные часы (Фишера и механические)	1	1		
20	Разновидности шахматного контроля времени на партию: блиц, рапид, классические шахматы	1	1		
21	Игровое занятие. Игра в быстрые шахматы с записью первых 15 ходов	1		1	
22	Шахматные турниры. Разновидности схем проведения соревнований	1		1	

23	Система званий, разрядов и рейтингов в шахматах	1		1	
24	Самостоятельная работа «Правила поведения на соревнованиях, различные системы проведения турниров, контроль времени на партию, системы званий, разрядов и рейтингов»	1		1	
25	Повторение изученного материала. Разбор задач	1	1	1	
26	Игровое занятие «Кто знает и умеет объяснить значения шахматных терминов?»	1		1	
27	Шахматный турнир на первенство класса по быстрым шахматам (по 15 мин каждому) с записью первых 15 ходов партии. День 1-й	1		1	
28	Разбор партий шахматного турнира на первенство класса	1		1	
29	Шахматный турнир на первенство класса по быстрым шахматам с записью первых 15 ходов партии. День 2-й	1		1	
30	Разбор партий шахматного турнира на первенство класса	1		1	
31	Шахматный турнир на первенство класса по быстрым шахматам с записью первых 15 ходов партии. День 3-й	1		1	
32	Разбор партий шахматного турнира на первенство класса	1		1	
33	Шахматный турнир на первенство класса по быстрым шахматам с записью первых 15 ходов партии.	1		1	
34	Итоговый урок	1		1	